GL1457751678

SERTIFIKAT MSIB

Diberikan kepada :

ALFAN FARHAN HADI

ID Kegiatan : 6176853 - Universitas AMIKOM Yogyakarta - Teknik Informatika
Sebagai :

Peserta MSIB Angkatan 5 Kelas Industri Web Fullstack Developer 1

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT Educa Sisfomedia Indonesia** dalam program **Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** dengan project/posisi/kegiatan **Studi Independen Bersertifikat, Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** yang diselenggarakan pada **tanggal 14 Agustus 2023 - 31 Desember 2023**

Salatiga, 03 Januari 2024

Verifikasi Sertifikat

gamelab.id/certificate/GL1457751678

Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia

Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
1.	Critical Thinking Skill	● Memahami dan menerapkan berpikir kritis dalam kehidupan sehari - hari. ● Menyusun dan mengembangkan argumen konstruktif. ● Melatih kemampuan dan level berpikir kritis.	10 Jam	80	Peserta mampu berpikir kritis, dan dapat menerapkannya pada kehidupan sehari-hari
2.	Logika dan Algoritma Pemrograman	● Mengenal logika pemrograman dan gerbang logika ● Memahami algoritma pemrograman dan mampu membuat diagram alir ● Memahami penyelesaian masalah dengan struktur sekuensial dan seleksi ● Memahami penyelesaian masalah dengan perulangan dan larik ● Memahami penyelesaian masalah dengan fungsi.	40 Jam	90	Peserta mampu memahami logika dan algoritma pemrograman dan dapat mengimplementasikannya
3.	HTML, CSS dan JavaScript	● Menguasai HTML dan CSS untuk membuat antarmuka website. ● Memahami dan menguasai bahasa pemrograman JavaScript untuk membuat antarmuka website. ● Membuat sebuah antarmuka program sederhana.	90 Jam	90	Peserta mampu memahami dan menerapkan HTML, CSS, dan JS dalam pembuatan website.
4.	Creativity	● Memahami dan menggali potensi kreatif di dalam diri. ● Menerapkan kreativitas di berbagai bidang. ● Melatih kemampuan meningkatkan kreativitas.	10 Jam	80	Peserta mampu berpikir kreatif dan menerapkannya pada kehidupan sehari-hari
5.	JavaScript dan jQuery	● Menguasai pemrograman JavaScript. ● Memahami penguasaan jQuery JavaScript Library.	100 Jam	90	Peserta mampu memahami dan menerapkan JavaScript dan jQuery dalam pengembangan web.

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
6.	Bootstrap dan SASS	● Memahami dan mampu menguasai Bootstrap untuk pembuatan antarmuka web. ● Menggunakan Bootstrap dan SASS untuk dapat membuat antarmuka web yang lengkap dan siap dipakai. ● Memahami testing untuk tampilan dan fungsionalitas, serta mampu melengkapi konten dan mempercantik tampilan.	120 Jam	90	Peserta mampu memahami dan menerapkan Bootstrap dan SASS.
7.	Communication Skill	● Memahami tentang komunikasi dan pentingnya komunikasi. ● Menerapkan keterampilan - keterampilan komunikasi. ● Melakukan komunikasi yang efektif dalam kehidupan sehari - hari.	10 Jam	80	Peserta mampu memaksimalkan kemampuan berkomunikasi dalam tim.
8.	PHP dan MySQL	● Menguasai pembuatan database MySQL. ● Menguasai manajemen database MySQL menggunakan bahasa pemrograman PHP. ● Membuat sebuah aplikasi sederhana menggunakan kode skrip PHP dan kueri MySQL.	120 Jam	80	Peserta mampu memahami dasar PHP, dan integrasi dengan database MySQL.
9.	Collaboration Skill	● Memahami kolaborasi dan juga kompetensi pada era digital. ● Menerapkan kolaborasi saat bekerja dalam tim.	10 Jam	80	Peserta mampu berkolaborasi dalam tim menggunakan Git.
10.	Laravel Framework	● Memahami penggunaan skrip kode PHP pada Laravel Framework. ● Menguasai Laravel untuk membuat Web yang Dinamis.	120 Jam	80	Peserta mampu memahami dan menerapkan Laravel Framework dalam pengembangan aplikasi web dinamis.
11.	Capstone Project	● Mengimplementasikan kompetensi yang sudah di pelajari dalam pembuatan project sebuah aplikasi atau platform yang relevan dengan kebutuhan Industri.	270 Jam	80	Peserta mampu berkolaborasi dalam mengerjakan capstone project

Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia

Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.