

SERTIFIKAT KOMPETENSI LULUSAN

Diberikan atas keberhasilannya mengikuti dan lulus dari Pelatihan : **"BELAJAR MEMBUAT ANIMASI 3D MENGGUNAKAN BLENDER UNTUK MENJADI ANIMATOR"**

DARYAN RAMADHANY

100

Kompetensi:

1. Pemodelan objek 3D
2. Pewarnaan pada objek 3D (Material)
3. Mekanika gerak digital pada objek 3D (Rigging)
4. Membuat gerakan objek 3D (Animation)
5. Hasil akhir dari objek 3D (Render)

Salatiga, 15 Oktober 2021



Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.

Chief Executive Officer
Gamelab Indonesia



Verifikasi Sertifikat

gamelab.id/certificate/GL2914404413
Berlaku hingga 15 Oktober 2024