



SERTIFIKAT MSIB

Diberikan kepada :

VEREN YERIKO DIRGANTARA

ID Kegiatan : 7847205 - Universitas Semarang - Teknik Informatika
Sebagai :

Peserta MSIB Angkatan 6 Kelas Industri Web Front-End Developer 2

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT Educa Sisfomedia Indonesia** dalam program **Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** dengan project/posisi/kegiatan **Studi Independen Bersertifikat, Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** yang diselenggarakan pada **tanggal 16 Februari 2024 - 30 Juni 2024**



Salatiga, 01 Juli 2024

Verifikasi Sertifikat

gamelab.id/certificate/GL5029475166



Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia

Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
1.	Critical Thinking	Peserta mampu mengetahui tingkat berpikir kritis, tujuan dan manfaat berpikir kritis, dan bagaimana meningkatkan kemampuan berpikir kritis. Sehingga karakter-karakter positif berpikir kritis dapat diimplementasikan di berbagai lini kehidupan dan profesi.	10 Jam	90	Peserta mampu berpikir kritis dalam menghadapi tantangan dan mampu menyelesaikannya dengan baik
2.	Logika dan Algoritma Pemrograman	Peserta mampu mengenal logika pemrograman dan gerbang logika, memahami pembuatan diagram alir dan menggunakannya untuk penyelesaian masalah dengan fungsi.	20 Jam	90	Peserta sudah mampu menyelesaikan suatu masalah dengan logika dengan baik dan secara runtut. Peserta Dapat mengeksekusi dengan baik
3.	HTML & CSS	Peserta mampu mengenal fundamental pembuatan website yang interaktif menggunakan tags HTML dan script CSS.	100 Jam	100	Peserta mampu menerapkan dan memahami HTML & CSS dengan sangat baik, melakukan improvisasi, eksplorasi, serta eksekusi yang baik dalam pembuatan tampilan website
4.	Creativity	Peserta dapat memahami kreativitas sekaligus mengidentifikasi potensi kreatif yang ada di dalam dirinya sehingga peserta dapat meningkatkan dan menerapkan keterampilan kreatif tersebut dalam berbagai bidang.	10 Jam	90	Peserta sudah memiliki kemampuan memecahkan masalah dengan kreatif dengan mengeksekusi dengan baik, mampu mengembangkan pemikiran yang lebih kreatif lagi
5.	JavaScript dan jQuery	Peserta dapat memahami JavaScript sebagai bahasa pemrograman dasar dan jQuery sebagai library siap pakai untuk antarmuka yang dinamis.	100 Jam	90	Peserta sudah mampu menerapkan Javascript & JQuery dengan baik dan sering melakukan eksplorasi serta improvisasi
6.	Bootstrap & SASS	Peserta dapat membuat web yang dinamis menggunakan Bootstrap dan SASS.	180 Jam	90	Peserta mampu menerapkan Bootstrap dan SASS, sudah baik dalam eksekusi komponen dan melakukan banyak improvisasi
7.	Communication	Peserta dapat memahami pentingnya keterampilan komunikasi secara efektif untuk menunjang karir.	10 Jam	90	Peserta memiliki kemampuan komunikasi yang baik dan mampu menyampaikan informasi dengan jelas serta percaya diri. Mampu mendengarkan pandangan orang lain dengan baik
8.	Vue JavaScript Framework	Peserta dapat memahami penggunaan Vue JavaScript Framework untuk pengembangan antarmuka web.	100 Jam	90	Peserta memahami penggunaan Framework Vue JS dan mampu membuat aplikasi yang baik tanpa error
9.	Collaboration	Peserta dapat memahami proses kolaborasi di era digital dan menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari.	10 Jam	100	Peserta mampu berkolaborasi dengan baik bersama tim, mampu menggunakan tools yang mendukung untuk membantu kolaborasi tim
10.	ReactJS	Peserta dapat menguasai dan mengembangkan aplikasi web menggunakan React.js dengan kemampuan untuk memahami dan mengimplementasikan konsep dasar serta prinsip-prinsip utama dalam framework tersebut.	120 Jam	80	Peserta memahami kemampuan dasar mengenai React JS dan mampu membuat program sederhana dengan baik tanpa error

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
11.	Capstone Project	Peserta mampu mengimplementasikan kompetensi yang sudah di pelajari dalam pembuatan project sebuah aplikasi atau platform yang relevan dengan kebutuhan Industri.	270 Jam	100	Peserta mampu membangun project dengan baik, membangun fitur - fitur yang bagus, dan bisa dimanfaatkan oleh pengguna dengan baik

**Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia**



Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.