GL6524950516

SERTIFIKAT MSIB

Diberikan kepada :

RIZQI ZAMZAMI JAMIL

ID Kegiatan : 7662879 - Politeknik Negeri Malang - Sistem Informasi Bisnis
Sebagai :

Peserta MSIB Angkatan 6 Kelas Industri Web Front-End Developer 2

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT Educa Sisfomedia Indonesia** dalam program **Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** dengan project/posisi/kegiatan **Studi Independen Bersertifikat, Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** yang diselenggarakan pada **tanggal 16 Februari 2024 - 30 Juni 2024**

Salatiga, 01 Juli 2024

Verifikasi Sertifikat

gamelab.id/certificate/GL6524950516

Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia

Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
1.	Critical Thinking	Peserta mampu mengetahui tingkat berpikir kritis, tujuan dan manfaat berpikir kritis, dan bagaimana meningkatkan kemampuan berpikir kritis. Sehingga karakter-karakter positif berpikir kritis dapat diimplementasikan di berbagai lini kehidupan dan profesi.	10 Jam	100	peserta mampu berpikir kritis dalam menghadapi tantangan dan mampu membuat solusi terbaik dan sangat efisien
2.	Logika dan Algoritma Pemrograman	Peserta mampu mengenal logika pemrograman dan gerbang logika, memahami pembuatan diagram alir dan menggunakannya untuk penyelesaian masalah dengan fungsi.	20 Jam	100	Peserta sudah mampu menyelesaikan suatu masalah dengan baik dan efisien, Peserta juga mampu juga menyelesaikan masalah dengan kreatif
3.	HTML & CSS	Peserta mampu mengenal fundamental pembuatan website yang interaktif menggunakan tags HTML dan script CSS.	100 Jam	100	Peserta mampu menerapkan dan memahami HTML & CSS dengan sangat baik, melakukan improvisasi,ekslplorasi, serta eksekusi yang baik dalam pembuatan tampilan website
4.	Creativity	Peserta dapat memahami kreativitas sekaligus mengidentifikasi potensi kreatif yang ada di dalam dirinya sehingga peserta dapat meningkatkan dan menerapkan keterampilan kreatif tersebut dalam berbagai bidang.	10 Jam	100	Peserta memiliki kemampuan memecahkan masalah dengan kreatif mampu memecahkan masalah dengan berbagai ide dan efisien.
5.	JavaScript dan jQuery	Peserta dapat memahami JavaScript sebagai bahasa pemrograman dasar dan jQuery sebagai library siap pakai untuk antarmuka yang dinamis.	100 Jam	100	Peserta mampu memahami Javascript & JQuery dengan baik serta mampu membangun program yang bagus dan memiliki fungsionalitas yang baik
6.	Bootstrap & SASS	Peserta dapat membuat web yang dinamis menggunakan Bootstrap dan SASS.	180 Jam	100	Peserta mampu dan memahami penggunaan Bootstrap dan SASS, sudah melakukan banyak improviasi yang cantik dan interaktif serta eksekusi yang baik
7.	Communication	Peserta dapat memahami pentingnya keterampilan komunikasi secara efektif untuk menunjang karir.	10 Jam	100	Peserta memiliki kemampuan komunikasi yang baik dengan percaya diri, memiliki sifat komunikatif dan penyampaian informasi yang jelas serta efisien
8.	Vue JavaScript Framework	Peserta dapat memahami penggunaan Vue JavaScript Framework untuk pengembangan antarmuka web.	100 Jam	80	Peserta memahami kemampuan dasar mengenai Vue JS dan mampu membuat program sederhana dengan baik tanpa error
9.	Collaboration	Peserta dapat memahami proses kolaborasi di era digital dan menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari.	10 Jam	100	Peserta mampu berkolaborasi dengan baik bersama tim, mampu menggunakan tools yang mendukung untuk membantu kolaborasi tim

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
10.	ReactJS	Peserta dapat menguasai dan mengembangkan aplikasi web menggunakan React.js dengan kemampuan untuk memahami dan mengimplementasikan konsep dasar serta prinsip-prinsip utama dalam framework tersebut.	120 Jam	100	Peserta mampu menggunakan Framework React JS dengan baik dalam pembuatan sebuah aplikasi yang baik dan bermanfaat
11.	Capstone Project	Peserta mampu mengimplementasikan kompetensi yang sudah di pelajari dalam pembuatan project sebuah aplikasi atau platform yang relevan dengan kebutuhan Industri.	270 Jam	100	Peserta mampu membangun project dengan baik, membangun fitur - fitur yang bagus, dan bisa dimanfaatkan oleh pengguna dengan baik

Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia



Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.