



PELAKSANA PUSAT
KAMPUS MERDEKA



GAMELAB
INDONESIA



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA

SERTIFIKAT MSIB

Diberikan kepada :

ILHAM IBNU AHMAD

ID Kegiatan : 7891865 - Politeknik Negeri Jember - Teknik Informatika
Sebagai :

Peserta MSIB Angkatan 6 Kelas Industri Web Fullstack Developer 2

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT Educa Sisfomedia Indonesia** dalam program **Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** dengan project/posisi/kegiatan **Studi Independen Bersertifikat, Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** yang diselenggarakan pada **tanggal 16 Februari 2024 - 30 Juni 2024**



Salatiga, 01 Juli 2024

Verifikasi Sertifikat

gamelab.id/certificate/GL6619264592



Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia

Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
1.	Critical Thinking	Peserta mampu mengetahui tingkat berpikir kritis, tujuan dan manfaat berpikir kritis, dan bagaimana meningkatkan kemampuan berpikir kritis. Sehingga karakter-karakter positif berpikir kritis dapat diimplementasikan di berbagai lini kehidupan dan profesi.	10 Jam	90	Peserta memiliki keterampilan berpikir kritis yang sangat kuat dengan argumen yang baik dan analisis mendalam.
2.	Logika dan Algoritma Pemrograman	Peserta mampu mengenal logika pemrograman dan gerbang logika, memahami pembuatan diagram alir dan menggunakannya untuk penyelesaian masalah dengan fungsi.	40 Jam	90	Peserta unggul dalam memahami dan menerapkan konsep algoritma, serta menghasilkan kode yang efisien.
3.	HTML, CSS, dan JavaScript	Peserta mampu mengenal fundamental pembuatan website yang interaktif menggunakan HTML dan CSS, serta memahami penggunaan JavaScript untuk meningkatkan fungsionalitas dan interaktivitas pada website.	90 Jam	100	Peserta memiliki kemampuan luar biasa dalam HTML, CSS, dan JavaScript, menciptakan solusi web yang inovatif dan sangat fungsional.
4.	Creativity	Peserta dapat memahami kreativitas sekaligus mengidentifikasi potensi kreatif yang ada di dalam dirinya sehingga peserta dapat meningkatkan dan menerapkan keterampilan kreatif tersebut dalam berbagai bidang.	10 Jam	90	Peserta sangat kreatif, dengan kemampuan menghasilkan dan mengimplementasikan ide-ide baru dengan baik.
5.	JavaScript dan jQuery	Peserta dapat memahami JavaScript sebagai bahasa pemrograman dasar dan jQuery sebagai library siap pakai untuk antarmuka yang dinamis.	100 Jam	100	Peserta unggul dalam semua aspek JavaScript dan jQuery, menghasilkan karya yang sangat profesional dan inovatif.
6.	Bootstrap dan SASS	Peserta dapat membuat web yang dinamis menggunakan Bootstrap dan SASS	120 Jam	90	Peserta menunjukkan penguasaan tinggi dalam Bootstrap dan Sass, dengan kemampuan untuk mengimplementasikan desain dan tema yang kompleks
7.	Communication	Peserta dapat memahami pentingnya keterampilan komunikasi secara efektif untuk menunjang karir.	10 Jam	100	Peserta memiliki kemampuan komunikasi yang luar biasa, menyampaikan pesan dengan sangat jelas dan persuasif.
8.	PHP dan MySQL	Peserta dapat memahami database PHP dan MySQL untuk menjadi full stack developer	120 Jam	100	Peserta memiliki kemampuan luar biasa dalam PHP dan MySQL, menciptakan aplikasi web yang sangat fungsional dan inovatif.
9.	Collaboration	Peserta dapat memahami proses kolaborasi di era digital dan menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari.	10 Jam	100	Peserta memiliki kemampuan kolaborasi yang luar biasa, dengan kontribusi yang sangat efektif dan inovatif dalam tim.
10.	Laravel Framework	Peserta dapat membuat dynamic website menggunakan Laravel, framework PHP yang populer untuk membuat dynamic website	120 Jam	100	Peserta memiliki kemampuan luar biasa dalam Laravel 10, menciptakan aplikasi web yang sangat fungsional dan inovatif.

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
11.	Capstone Project	Peserta mampu mengimplementasikan kompetensi yang sudah di pelajari dalam pembuatan project sebuah aplikasi atau platform yang relevan dengan kebutuhan Industri.	270 Jam	100	Peserta memiliki kemampuan luar biasa dalam menyelesaikan capstone project, dengan hasil yang sangat inovatif dan berkualitas tinggi.

**Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia**



Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.