



SERTIFIKAT MSIB

Diberikan kepada :

AHMAD BAEHAQI

ID Kegiatan : 7649454 - Universitas Mercu Buana Yogyakarta - Teknik Informatika
Sebagai :

Peserta MSIB Angkatan 6 Kelas Industri Web Fullstack Developer 5

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT Educa Sisfomedia Indonesia** dalam program **Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** dengan project/posisi/kegiatan **Studi Independen Bersertifikat, Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB)** yang diselenggarakan pada **tanggal 16 Februari 2024 - 30 Juni 2024**



Salatiga, 01 Juli 2024

Verifikasi Sertifikat

gamelab.id/certificate/GL7758559160



Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia

Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
1.	Critical Thinking	Peserta mampu mengetahui tingkat berpikir kritis, tujuan dan manfaat berpikir kritis, dan bagaimana meningkatkan kemampuan berpikir kritis. Sehingga karakter-karakter positif berpikir kritis dapat diimplementasikan di berbagai lini kehidupan dan profesi.	10 Jam	90	Peserta telah menunjukkan sikap critical thinking yang baik, dimana dapat diimplementasikan dalam mengerjakan masalah di dalam kelas dan capstone proyek dengan cara mencari jalan keluar dari masalah yang dihadapi.
2.	Logika dan Algoritma Pemrograman	Peserta mampu mengenal logika pemrograman dan gerbang logika, memahami pembuatan diagram alir dan menggunakannya untuk penyelesaian masalah dengan fungsi.	40 Jam	90	Peserta sudah baik dalam memahami dan memecahkan masalah logika dan algoritma dalam pemrograman ditunjukkan dengan perolehan nilai kelas yang tinggi, serta kemampuan peserta untuk memecahkan masalah yang dihadapi dalam suatu proyek
3.	HTML, CSS, dan JavaScript	Peserta mampu mengenal fundamental pembuatan website yang interaktif menggunakan HTML dan CSS, serta memahami penggunaan JavaScript untuk meningkatkan fungsionalitas dan interaktivitas pada website.	90 Jam	90	Peserta aktif dan sudah baik dalam menyelesaikan kelas HTML, CSS dan Javascript mulai dari dasar sudah cukup paham dan dapat mengimplementasikannya dalam mini project dengan hasil yang baik dan interaktif
4.	Creativity	Peserta dapat memahami kreativitas sekaligus mengidentifikasi potensi kreatif yang ada di dalam dirinya sehingga peserta dapat meningkatkan dan menerapkan keterampilan kreatif tersebut dalam berbagai bidang.	10 Jam	90	Peserta memiliki nilai kreatifitas yang baik ditunjukkan dengan adanya penilaian dari kelas Creativity dan hasil proyek web yang sudah dibuat
5.	JavaScript dan jQuery	"Peserta dapat memahami JavaScript sebagai bahasa pemrograman dasar dan jQuery sebagai library siap pakai untuk antarmuka yang dinamis."	100 Jam	90	Peserta menunjukkan kemampuan JS dan jQuery yang baik, dengan adanya nilai yang diatas rata-rata pada kelas JS dan jQuery an hasil proyek yang didalamnya mampu menerapkan penggunaan javascript dengan baik
6.	Bootstrap dan SASS	Peserta dapat membuat web yang dinamis menggunakan Bootstrap dan SASS	120 Jam	80	Peserta memiliki pemahaman bootstrap dan SASS yang cukup baik ditunjukkan dengan nilai kelas dan praktek secara langsung alam pembuatan capstone project dengan hasil yang menarik secara berkelompok
7.	Communication	Peserta dapat memahami pentingnya keterampilan komunikasi secara efektif untuk menunjang karir.	10 Jam	90	Peserta dapat mengerjakan dengan baik dalam kelas komunikasi dan berkomunikasi dengan baik dalam pembelajaran baik secara lisan maupun tulisan
8.	PHP dan MySQL	Peserta dapat memahami database PHP dan MySQL untuk menjadi full stack developer	120 Jam	90	Peserta memiliki kemampuan baik dalam hal PHP dan MySQL ditunjukkan dengan perolehan nilai kelas yang sangat baik, dan secara nyata menciptakan aplikasi web yang fungsional dan inovatif pada capstone projecct

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai	Deskripsi Nilai Pencapaian
9.	Collaboration	Peserta dapat memahami proses kolaborasi di era digital dan menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari.	10 Jam	80	Peserta memiliki pengetahuan yang cukup baik dalam kelas collaboration, selain itu dalam capstone project dapat berkolaborasi dengan cukup baik untuk mengerjakan tugas yang sudah diberikan
10.	Laravel Framework	Peserta dapat membuat dynamic website menggunakan Laravel, framework PHP yang populer untuk membuat dynamic website	120 Jam	90	Peserta memahami dengan baik penggunaan Laravel serta struktur MVC, dengan ditunjukkan dengan nilai kelas yang baik dan hasil capstone yang baik sesuai ketentuan yang diberikan.
11.	Capstone Project	Peserta mampu mengimplementasikan kompetensi yang sudah di pelajari dalam pembuatan project sebuah aplikasi atau platform yang relevan dengan kebutuhan Industri.	270 Jam	80	Peserta dapat mengerjakan capstone project secara kolektif dan berperan dan berkontribusi sdengan baik kepada team. Proyek yang dihasilkan yaitu website penjualan barang dengan hasil yang cukup baik

**Chief Executive Officer
PT. Educa Sisfomedia Indonesia**



Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs.